

GRAND PRIX JEUNES PAR EQUIPES

du Crédit Mutuel Océan

Article 1

Le Grand Prix Jeunes est ouvert à toutes les catégories jeunes. Il comprend les compétitions suivantes :

- 4 tours (après-midi) par équipes
- 1 Journée Finale en par équipes

Article 2 - Catégorie d'âge et points classements

Toutes les catégories d'âge seront regroupées dans une même épreuve.

La compétition est mixte, sans limite de points classements

Article 3 - Composition des équipes

Les équipes sont composées de 3 joueurs et joueuses.

En cas d'absence de 1 ou plusieurs joueurs de l'équipe, ils pourront être remplacés par un joueur ayant un nombre de points classements égal ou inférieur.

Si le remplacement est impossible, à **titre exceptionnel**, une équipe pourra participer avec seulement 2 joueurs.

Article 4 - Inscriptions et tarifs

Les inscriptions des équipes sont données en début de saison avec les noms des 3 joueurs avant la date limite fixée chaque saison.

Le montant de l'inscription est fixé chaque saison, il est valable pour les 4 tours et la journée finale.

Une équipe pourra s'inscrire en cours de saison, elle commencera en dernière division.

Article 4 - Entente

Les ententes entre clubs ne sont pas souhaitées, cependant **dans des cas exceptionnels (joueurs « isolés »...), une demande d'entente pourra être faite au comité.**

Article 5 - Structure de la compétition

Division	Nombre de poules, nombre d'équipe par poule
Division 1	1 poule Nord de 4 équipes et 1 poule Sud de 4 équipes
Division 2	2 poules Nord de 4 équipes et 2 poules Sud de 4 équipes
Division 3	2 poules Nord de 4 équipes et 2 poules Sud de 4 équipes
Division	Idem en fonction du nombre d'équipe

Article 6 - Placement des équipes pour le premier tour

Les équipes sont placées en fonction du total des points licences des 3 joueurs de l'équipe ainsi que de leur situation géographique.

La catégorie d'âge des joueurs de l'équipe sera utilisée pour finir le placement des équipes.

La priorité sera donnée à l'équipe la plus âgée.

Article 7 - Ordre des rencontres dans une poule

Une poule de 4 équipes : tour 1 = 1-4, 2-3, tour 2 = 1-3, 2-4 tour 3 = 1-2, 3-4

- 2 Points pour l'équipe gagnante

- 1 Point pour l'équipe perdante

- 0 Point pour l'équipe forfait

Si 2 équipes d'un même club se retrouvent dans la même poule, elles se rencontrent au 1^{er} tour.

Article 8 - Déroulement d'une rencontre

Autant que possible, la poule se déroulera dans la salle d'une des 4 équipes.

Une rencontre se déroule sur 2 tables :

3 possibilités :

3 joueurs contre 3 joueurs

PARTIES	ARBITRAGE
A - Y	C
B - X	Z
C - Z	A
A - X	Y
BC - YZ	A ou X

3 joueurs contre 2 joueurs

PARTIES	ARBITRAGE
A - X	B
C - Y	
A - Y	C
B - X	
BC - XY	A

2 joueurs contre 2 joueurs

PARTIES	ARBITRAGE
A - Y	
B - X	
A - X	
B - Y	
AB - XY	

Article 8.1 – Départage dans une poule

A la fin d'une poule, si des équipes sont à égalités, le départage s'effectue de la façon suivante :

- 2 équipes à égalité : la rencontre qui a opposé ces 2 équipes donne le vainqueur.

- 3 équipes à égalité : on effectue un départage **général** avec l'ensemble des équipes en procédant comme indiqué dans les règlements de la FFTT.

Article 9 - Montées / descentes

- En D1 : 1^{er} et 2^o se maintiennent, 3^o et 4^o descendent.

- En D2, D3.... : 1^{er} monte, 2^o et 3^o se maintiennent, le 4^o descend.

- Dernière division : 1^{er} monte les autres se maintiennent.

Repêchages : Seront d'abord repêchés les 3^o qui devaient descendre puis les meilleurs seconds.

Article 10 - Tableau d'attribution des points par équipe

A chaque tour, les équipes marquent le nombre de points ci-dessous :

Division / Class.	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}
D1	100	95	90	85
D2	80	75	70	65
D3	60	55	50	45
D4	40	35	30	25

Equipe forfait = 0 point

Equipe complète (3 joueurs) = + 10 points

Article 10.1 – Sélection raison pongiste supérieure

Si un joueur d'une équipe est sélectionné pour une raison pongiste supérieure, l'équipe pourra participer avec 2 joueurs et elle pourra marquer les 10 points de bonus pour équipe complète si le club en fait la demande au CD 79.

Article 11 - Journée finale

La journée finale se déroulera sur une journée (approximativement de 10h à 16h).

Les équipes seront regroupées par groupe de 8 en fonction des points accumulés lors des 4 tours.

Les groupes de 8 mixant Nord et Sud disputeront un tableau avec classement intégral.

Les rencontres se dérouleront sur une table.

Article 12 – Tableau d’attribution des points pour la journée finale

Pour la journée finale, les équipes marquent le nombre de points ci-dessous :

Groupe	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}	5 ^{ème}	6 ^{ème}	7 ^{ème}	8 ^{ème}
1	300	295	290	285	280	275	270	265
2	260	255	250	245	240	235	230	225
3	220	215	210	205	200	195	190	185
.....	180	175	170			

Equipe forfait = 0 point

Equipe complète (3 joueurs) = + 10 points

Article 13 - Récompenses

Seules les équipes présentes lors des podiums seront récompensées

Pour les équipes :

- Les équipes terminant premières dans leur groupe lors de la journée finale
- Les 3 premières équipes au classement général
- Première équipe féminine
- Première équipe avec uniquement des -13 ans

Pour les clubs :

- Club ayant le meilleur taux de participation :
Nombre d'équipes inscrites par rapport au nombre de licencié jeunes (loisirs et compétition)
- Club ayant le plus de fille inscrite (et ayant joué)